

Beschlussvorlage

zu Punkt 9. für den öffentlichen Teil der Sitzung des Bauausschusses (Gemeinde Schacht-Audorf) am Donnerstag, 6. Februar 2020

Beratungsfolge	Termin	Status
Bauausschuss Schacht-Audorf	06.02.2020	öffentlich
Gemeindevertretung Schacht-Audorf	17.03.2020	öffentlich

Beratung und Beschlussfassung über die Sanitäreinrichtungen an der Badestelle Dörpsee

1. Darstellung des Sachverhaltes:

Der Betrieb der Badestelle Dörpsee und die Notwendigkeit einer Einfriedung der Anlage wird derzeit durch die Verwaltung rechtlich untersucht. In dieser Zeit erscheint es nicht sinnvoll, große Investitionen zu tätigen. Vor diesem Hintergrund ist die Anmietung eines Sanitärcontainers mit systemgebundenem Abwassertank eine wirtschaftliche Alternative gegenüber eines Sanitärcontainers mit Anbindung an die bestehende DLRG-Sammelgrube oder einem Neubau einer Sammelgrube, da weder Errichtung noch Rückbau der Entsorgungsleitung weitere Kosten verursachen.

Der Betrieb einer gemieteten Anlage soll vorläufig getestet werden, über den Neubau einer Anlage, bzw. den dauerhaften Betrieb einer Mietanlage soll nach Klärung der rechtlichen Haftungsfragen neu entschieden werden.

Im Bauausschuss erfolgt die Vorberatung/Empfehlung, die endgültige Entscheidung trifft die Gemeindevertretung.

2. Finanzielle Auswirkungen:

Die Mietkosten betragen pro Saison ca. 7.500,00 EUR brutto.

Im aktuellen Haushalt 2020, Produkt 42400 „Sportstätten und Bäder“ sind finanzielle Mittel im investiven Bereich zur Verfügung gestellt.

Bei der Miete einer Sanitäreinrichtung handelt es sich um Aufwendungen. Im PSK 08/42400.5231000 „Sportstätten und Bäder, Mieten und Pachten“ sind 1.000,00 EUR bereitgestellt. Die verbleibenden Aufwendungen sind innerhalb des Deckungskreises in diesem Produkt gedeckt.

3. Beschlussvorschlag:

Es wird beschlossen, für die Badesaison 2020 einen Sanitärmietcontainer aufzustellen. Der Auftrag soll von der Bürgermeisterin im Rahmen der Ermächtigung nach § 2 Abs. 2 Nr. 9 der Hauptsatzung erteilt werden.

Im Auftrage

gez.
Alexander Lamp