

Beschlussvorlage

zu Punkt 5. für den öffentlichen Teil der Sitzung des Bauausschusses (Schulverband im Amt Eiderkanal) am Donnerstag, 23. Mai 2019

Beratung und Beschlussfassung über die Anschaffung von Möbeln für die Flure des Blocks V der Grund- und Gemeinschaftsschule Schacht-Audorf

1. Darstellung des Sachverhaltes:

Die Schülervertretung der Grund- und Gemeinschaftsschule Schacht-Audorf ist mit dem Wunsch an die Schulleitung herangetreten, im renovierten Block 5 außerhalb der Klassenzimmer Arbeitsmöglichkeiten zu schaffen. Diese sind hauptsächlich für Schüler, welche neben der regulären Unterrichtszeit Arbeiten nachschreiben müssen. Die Schülervertretung legte dem Bauausschuss in seiner letzten Sitzung hierzu ein Muster vor, welches von Schulleitung und Mitgliedern des Ausschusses positiv bewertet wurde. Die Verwaltung hat einen möglichen Einbau dieser Möbel durch das beauftragte Planungsbüro prüfen lassen. Die Möbel sind nicht brennbar und die notwendigen Fluchtwegbreiten auf den Fluren sind nicht beeinträchtigt, einem Einbau steht bauaufsichtlich nichts im Wege. Es soll pro Geschoss eine Kombination aus wandbefestigter Arbeitsplatte und Sitzgelegenheit angeschafft werden. Die Montage soll bauherrenseitig außerhalb der regulären Bauarbeiten nach Abnahme der Sanierung durchgeführt werden.

2. Finanzielle Auswirkungen:

Eine Kombination aus Arbeitsplatte und Sitzgelegenheit kostet 750,00 EUR brutto. Bei Montage je Geschoss fallen insgesamt Kosten von 4 x 750,00 EUR = 3.000,00 EUR brutto an. Die Mittel stehen im PSK 09/2161.0900400 als investive Mittel für Projekte an der Schule mit Zustimmung der Schülervertretung zur Verfügung. Die Mittelverwendung benötigt einen Beschluss des Bauausschusses.

3. Beschlussvorschlag:

Es wird beschlossen, die von der Schülervertretung vorgestellten Flurmöblierungen anzuschaffen und nach Beendigung der Sanierungsarbeiten im Block 5 zu montieren. Die/der Schulverbandsvorsitzende wird ermächtigt und beauftragt, den Auftrag zu erteilen.

Im Auftrage

gez.
Nils Eichberg